

Mostra Competitiva de Jogos da Gamecon destaca talentos da Amazônia Legal

A Gamecon Acre 2024, que acontecerá de 31 de outubro a 2 de novembro na UNINORTE, tem como uma de suas atrações principais a Mostra Competitiva de Jogos da Amazônia Legal. O evento fomenta o desenvolvimento do mercado de games regional, destacando a criatividade e o talento de desenvolvedores de diversas unidades da federação, incluindo Acre, Amapá, Amazonas e Maranhão.

A relevância dessa mostra é amplificada pelo crescimento da indústria de games no Brasil, que representa 1,5% do mercado global, com uma receita que atingiu US\$ 188 bilhões em 2023, conforme reportado pela Newzoo e destacado pela Abragames. Além disso, a indústria brasileira de games, a maior da América Latina, movimenta anualmente R\$ 13 bilhões, com faturamento de R\$ 1,2 bilhão.

Impacto e oportunidades no setor de games

- Profissões e Cadeia Produtiva: Com mais de 1.042 desenvolvedoras de jogos ativas no Brasil, o setor de games emprega diretamente mais de 13.225 pessoas. A Mostra Competitiva oferece uma plataforma para esses profissionais demonstrarem suas habilidades e inovações, potencialmente capturando a atenção de investidores e parceiros internacionais.
- Crescimento e Inovação: A recente aprovação do Marco Legal dos Jogos Eletrônicos em 2024 abre caminho para ainda mais crescimento e inovação dentro do setor. Com incentivos fiscais e apoio à formação de recursos humanos, espera-se que o setor cresça cerca de 25% em 2024, tanto em faturamento quanto em contratações.
- Cenário na Amazônia e no Brasil: A região da Amazônia Legal, apesar de seu vasto potencial, tem sido historicamente sub representada na economia criativa brasileira. A Gamecon Acre busca mudar esse panorama, conectando talentos locais com a indústria global de games e destacando o potencial inexplorado da região.
- Economia Criativa como Alternativa Sustentável: A indústria de games é
 parte da economia criativa, que promove não apenas o entretenimento, mas
 também aplicações em saúde, educação e outras indústrias. A diversidade e
 inclusão são enfatizadas, com mulheres representando 46,2% dos jogadores no
 Brasil.







MINISTÉRIO DA CULTURA





Detalhes da Mostra Competitiva e Prêmios

Os participantes da Mostra Competitiva competirão em várias categorias com prêmios que incluem viagens para eventos internacionais, prêmios em dinheiro, e mentorias para qualificação de jogos. As categorias incluem Melhor Jogo (Júri Profissional e Popular), Melhor Arte, Melhor Áudio, Melhor Demo/Protótipo e Melhor Jogo com Temática ESG, refletindo a ampla gama de talentos e inovações presentes no evento.

O projeto Gamecon Acre é uma realização do Instituto Gamecon e do Ministério da Cultura, com o apoio do Acelera Lab e em parceria com a Theo Games, Petit Fabrik, Centro Universitário Uninorte e Governo do Estado do Acre. Para mais informações, acompanhe a Gamecon nas redes sociais ou acesse www.gamecon.games.







