

GAMECON

ACRE 2024

Gamecon Acre 2024 - O Maior Evento de Games da Amazônia

Entre os dias 31 de outubro e 2 de novembro, Rio Branco, a capital do Acre, será o ponto de encontro da cultura gamer com a realização da Gamecon Acre 2024, um evento que conecta a Amazônia ao universo dos jogos. O evento, que será realizado na UNINORTE, promete diversão, oportunidades de aprendizado, inovação e networking, fomentando o crescimento do mercado de games no Brasil e na Amazônia Ocidental, tendo em vista que o Acre encontra-se numa região estratégica, na tríplice fronteira Brasil-Bolívia-Peru.

Este ano, pela primeira vez, o evento contará com transmissão online, permitindo que um público ainda maior acompanhe a programação, que inclui debates sobre políticas públicas, associativismo, empreendedorismo e a relação entre arte e games.

O crescimento do mercado de games no Brasil e o potencial da Amazônia

De acordo com a ABrGames, o Brasil é o maior mercado de games da América Latina e o 13º no mundo, com uma base estimada de 103 milhões de jogadores. A região Norte, incluindo o Acre, tem grande potencial de crescimento no setor, com amplo espaço para o desenvolvimento de estúdios e profissionais, integrando-se ao cenário nacional e internacional de games.

A Gamecon Acre 2024 tem um papel importante nesse processo de inclusão e expansão, destacando a Amazônia Ocidental como um novo polo emergente de inovação e criação dentro da indústria de games.

O projeto Gamecon Acre é uma realização do Instituto Gamecon, com o apoio do Ministério da Cultura e conta com a parceria do Centro Universitário UNINORTE, Governo do Acre, ABRAGAMES, Sem Fronteiras, Playhard eSports, Diversão Offline, SEBRAE, ANAC Nerd, Federação Acreana de Games, Acelera Lab, Petit Fabrik, Theo Games e Top Mídia.

Principais Atrações da Gamecon Acre 2024:

1. Mostra Competitiva de Games da Amazônia Legal

Voltada para desenvolvedores da região amazônica, a mostra selecionará jogos já lançados, demos e protótipos para competir em seis categorias. O objetivo é promover a **descentralização do mercado de games**, conectando talentos locais a oportunidades internacionais e fortalecendo o ecossistema da indústria de jogos na região..

GAMECON

ACRE 2024

2. Creathon e Game Jam

Uma maratona de desenvolvimento de jogos que reúne estudantes e profissionais em um desafio criativo e imersivo. Com foco em **soluções inovadoras e a criação de protótipos**, o Creathon e a Game Jam são perfeitos para quem deseja explorar ideias criativas e se conectar com outros profissionais do setor.

3. Agência Collab

Um dos espaços mais inovadores do evento, a **Agência Collab** é uma iniciativa colaborativa que visa democratizar a produção de conteúdo sobre o universo dos games, com destaque para os profissionais da **Amazônia Legal**. Coordenada pelos renomados jornalistas **Pablo Miyazawa** e **Marcelo Gimenes Vieira**, a Agência Collab permitirá que seis comunicadores selecionados criem reportagens, análises e entrevistas exclusivas diretamente da Gamecon Acre 2024. Este projeto é uma oportunidade única de capacitação, onde os participantes receberão mentorias e terão suas produções publicadas em veículos de mídia relevantes.

4. Concurso de Cosplay e Programa de Mentoria Cosmaker

Uma das atrações mais aguardadas, o concurso de Cosplay terá diferentes categorias, como **Desfile Cosplay** e **Apresentação Cosplay**, além de uma mentoria exclusiva com o cosmaker **Eduardo Ícaro**, do canal “Dicas de Cosmaker”. Essa é a chance de aprender com um dos maiores especialistas do Brasil e brilhar nas competições.

5. Gamecon Talks

O **Gamecon Talks** é um dos momentos mais esperados do evento, reunindo especialistas da área de games para debater tendências, desafios e oportunidades. Confira os principais painéis:

- **Painel: Políticas Públicas na Área de Games no Brasil**

Participação de:

- **Marilia Marton** - Secretária da Cultura, Economia e Indústria Criativas do Estado de São Paulo
- **Ceres Alves Prates** - Diretora executiva da Poiesis

- **Painel: Marco Legal e Associativismo: Fortalecendo o Setor de Games com Inclusão Regional**

Participação de:

- **Raquel Gontijo Menezes** - Diretora de Relações Internacionais e Governamentais da ABrAgames
- **Marcio Filho** - Presidente da RING

- **Painel: Produção de Conteúdo para Games**

Participação de:

GAMECON

ACRE 2024

- **Théo Azevedo** - Fundador e CEO da Theogames
- **Pablo Miyazawa** - Jornalista especializado em games
- **Marcelo Gimenes** - Fundador do The Gaming Era
- **Phoenix** - CEO e Co-Fundador da Flow Games
- **Painel: Todo Mundo Joga**
Participação de:
 - **Ana Paula Rocha** - CEO da Aceleralab
 - **Marcelo Minutti** - Professor, mentor e pesquisador
 - **Philipp Bomm** - CEO da Gamewise
 - **Théo Azevedo** - Fundador e CEO da Theogames

6. Arena Gamer

Um espaço interativo onde os visitantes poderão experimentar diversos jogos, desde lançamentos até clássicos, de acordo com a classificação indicativa de cada título. Esse espaço foi pensado para oferecer uma experiência inclusiva e divertida.

7. Meet & Greet Exclusivos com Grandes Nomes dos Games

Uma das grandes atrações da Gamecon será o Meet & Greet exclusivo, onde os participantes terão a oportunidade de conhecer de perto grandes nomes do cenário gamer brasileiro. Entre os destaques estão Phoenix, CEO e cofundador da Flow Games, Ana Xisdê, uma das principais referências femininas do universo gamer, e Murillo Shooow, famoso narrador e apresentador de eSports. Além da sessão de fotos, os fãs terão a chance de trocar ideias com os influenciadores.

Gamecon Acre 2024 – Todo mundo joga!

Serviço

Gamecon Acre

Data: 31 de outubro a 2 de novembro

Local: UNINORTE - Alameda Alemanha, 200 - Jardim Europa, Rio Branco - AC.

Horário: 9h às 20h

Retirada de ingressos gratuitos no [Sympla](#) ou pelo site [gamecon.games](#)