

GAMECON

ACRE 2024

Glossário

Seja uma comunicação durante o jogo ou um bordão famoso repetido entre amigos: no mundo gamer existem diversas gírias e expressões utilizadas pela comunidade para interagir entre si.

Nós preparamos um dicionário com as principais expressões utilizadas nesse universo para ajudar todos que querem aprender um pouco mais sobre o mundo dos games e como se comunicar com esse público.

Para nós é muito importante conseguir fortalecer cada vez mais essa cultura gamer pelas mais diversas camadas da sociedade. De jornalistas à entusiastas, aqui nós trabalhamos para um mundo onde todo mundo joga!

Glossário

A

ACE - Uma gíria para dizer que todos os jogadores do time adversário estão mortos.

AD - Uma sigla que significa “Attack Damage”, traduzindo, “dano de ataque”. Referente a quanto dano um personagem tem em seus golpes.

ADC - Sigla para “Attack Damage Carry”. Significa aproximadamente “aquele que carrega com dano de ataque”. Em jogos como League of Legends isso se refere a um personagem conhecido como atirador que é responsável por ser a principal fonte de dano de seu time. São geralmente personagens mais frágeis em suas defesas e por isso precisam muito da assistência do time.

ADD - Uma abreviação utilizada para se referir a “adicionar”.

Exemplo: “me add no lã?”, que seria “Me adiciona no grupo?”.

AFK - Sigla para “Away from keyboard”, que significa “longe do teclado”. As pessoas se comunicam quando vão sair de perto do computador e não poderão interagir no game.

Exemplo: "Volto já, tô AFK!"

ALPHA/BETA - Versões preliminares de um jogo em desenvolvimento.

Exemplo: "Estou jogando a versão beta do novo jogo."

AP - Sigla para “Ability Power, ou “poder de habilidade”. Geralmente são personagens magos ou bruxos que possuem esses status em maior quantidade.

B

BAN - Abreviação de "banir". É quando alguém quebra as regras em um espaço online e é banido, como levar um cartão vermelho no futebol. Em outras palavras, é hora de dar tchau.

Exemplo: “Não seguiu as regras do jogo? Levou ban e tá fora!”

BR - "Battle Royale", gênero de jogo onde o último sobrevivente vence.

Exemplo: "Esse novo BR tá bombando!"

BOSS - Inimigo poderoso que geralmente aparece no final de fases ou missões.

Exemplo: "O boss dessa missão é difícil de derrotar."

BOOST - Quando um jogador ajuda outro a subir de nível ou rank rapidamente.

Exemplo: "Ele pagou por um boost para chegar ao nível máximo."

BUFF - Ato de melhorar ou fortalecer algo no jogo, como personagens ou habilidades.

Exemplo: "Esse personagem recebeu um buff na última atualização."

BUFFAR - Termo que significa dar um efeito positivo temporário a um personagem ou aliado no jogo.

Exemplo: "Vou buffar nosso tank antes da luta."

C

CASUAL - Jogador que joga apenas por diversão, sem buscar competição ou dedicação extrema.

Exemplo: "Ele é mais casual, não joga todos os dias."

CAMPER - Jogador que se esconde em um local estratégico para eliminar inimigos que passam.

Exemplo: "Cuidado com os campers nesse mapa."

CARRY - Jogador ou personagem que carrega a equipe para a vitória, muitas vezes sendo o principal causador de dano.

Exemplo: "Ele carregou a equipe no último jogo."

CLAN - Grupo de jogadores que se organizam para jogar juntos de forma competitiva ou cooperativa.

Exemplo: "Nosso clã vai participar do torneio."

COOLDOWN - Tempo que o jogador deve esperar antes de usar uma habilidade novamente.

Exemplo: "Minha habilidade ainda está em cooldown."

CROWD CONTROL (CC) - Habilidades que controlam os movimentos dos inimigos, como atordoar ou paralisar.

Exemplo: "Precisamos de mais CC na equipe."

D

DROP - Do inglês, “cair” ou “largar. Muitos monstros ou personagens costumam “dropar” seus itens após morrerem. Em jogos FPS os jogadores se comunicam para trocar itens entre si durante as partidas.

Exemplo: “Dropa a C4 pra mim”; “Dropa essa sniper pra mim”.

DPS - "Damage Per Second", quantidade de dano que um personagem causa por segundo.

Exemplo: "Nosso DPS tá muito baixo."

F

FEEDER - Jogador que morre repetidamente, dando vantagem ao time inimigo.

Exemplo: "Precisamos parar o feeder da nossa equipe."

FPS (FRAMES PER SECOND) - A taxa de quadros por segundo de um jogo, quanto maior o FPS, mais suave o jogo.

Exemplo: "Estou rodando o jogo a 60 FPS."

FPS - "First-Person Shooter", jogos de tiro em primeira pessoa.

Exemplo: "Meu FPS favorito é Counter-Strike."

G

GAME DEV - Abreviação de "Game Developer", ou em bom português, desenvolvedor de jogos. É a pessoa ou equipe que transforma ideias em jogos incríveis, criando desde os gráficos e sons até as mecânicas e histórias que fazem você perder horas na frente da tela. Já sabe o nome certo agora, não é todo Gamer que sabe fazer jogos, esse é o Game Dev!

GANK - Ato de emboscar um oponente com a ajuda de outros jogadores.

Exemplo: "Vamos gankar o inimigo na próxima jogada."

GG - A "Good Game", expressão de fair play ao final de uma partida, significa "bom jogo".

Exemplo: "GG, foi divertido!"

GGWP - "Good Game, Well Played". Similar a GG, mas adiciona elogio ao desempenho do adversário.

GRIND - Ato de realizar atividades repetitivas em jogos para obter recompensas.

Exemplo: "Esse jogo exige muito grind para evoluir."

H

HARDCORE - Jogador que se dedica intensamente ao jogo, muitas vezes com alto nível de habilidade.

Exemplo: "Os hardcore players dominam o ranking."

L

LOOT - Itens ou recompensas coletadas após derrotar inimigos.

Exemplo: "Peguei um loot incrível na última missão."

LAG - Atraso na comunicação entre o jogo e o servidor, que causa lentidão ou interrupções.

Exemplo: "Estou com muito lag, não consigo jogar direito."

K

KITE - Ação de atacar um inimigo enquanto se move para mantê-lo à distância.

Exemplo: "O arqueiro sabe kitar muito bem os inimigos."

K/D RATIO - "Kill/Death Ratio", proporção de abates para mortes de um jogador.

Exemplo: "Meu K/D ratio melhorou muito depois desse treino."

M

META - Estratégia ou conjunto de personagens mais eficientes ou fortes em determinado momento do jogo.

Exemplo: "Essa composição está no meta."

MMO - "Massively Multiplayer Online", jogo online com muitos jogadores ao mesmo tempo.

Exemplo: "World of Warcraft é um dos maiores MMOs."

MVP - "Most Valuable Player", jogador mais valioso de uma partida.

Exemplo: "Ele foi o MVP com o maior número de abates."

N

NERF - Quando algo é enfraquecido em um jogo.

Exemplo: "O campeão X levou um nerf pesado, agora tá difícil jogar com ele."

NOOB - Termo pejorativo usado para descrever um jogador inexperiente ou que comete erros frequentes.

Exemplo: "Esse cara é muito noob!"

NSFW - Sigla para "Not Safe For Work", que significa "Não Seguro para o Trabalho". Sabe aquele conteúdo que você não quer que o chefe veja passando na sua tela? Pode ser uma imagem ousada, um vídeo engraçado demais (e impróprio), ou um texto cheio de palavrões. É aquele tipo de coisa que você só deve abrir quando tiver certeza de que ninguém está olhando por cima do seu ombro!

Exemplo: "Amigo, esse vídeo é NSFW! Melhor assistir só em casa, ou você pode acabar explicando pro chefe o que estava rolando..."

O

ONE-SHOT - Quando um jogador ou inimigo é derrotado com apenas um golpe.

Exemplo: "Fui one-shotted pelo boss."

OP - "Overpowered", refere-se a algo muito forte ou desbalanceado no jogo.

Exemplo: "Esse personagem tá muito OP, impossível vencer."

P

PATCH - Atualização do jogo que corrige erros ou ajusta o equilíbrio.

Exemplo: "O novo patch trouxe muitas mudanças."

PVE - "Player versus Environment", modo de jogo contra inimigos controlados pela inteligência artificial.

PVP - "Player versus Player", modo de jogo onde jogadores competem diretamente entre si.

PWN - Variante de "own", significa dominar ou humilhar um oponente. Exemplo: "PWNed naquele duelo!"

Q

QUEST - Missão ou tarefa que o jogador deve completar para progredir no jogo.

Exemplo: "Completei todas as quests secundárias."

R

RAGEQUIT - Sair de uma partida de forma abrupta por frustração.

Exemplo: "Ele deu ragequit depois de perder a partida."

RESPAWN - Quando um personagem ou inimigo volta à vida após ser derrotado.

Exemplo: "Cuidado, o boss vai respawnar em breve."

S

SKIN - Alteração visual de personagens, armas ou itens no jogo.

Exemplo: "Adquiri a nova skin dourada para o meu herói."

SMURF - Conta de jogador experiente usada para jogar contra iniciantes.

Exemplo: "Ele estava jogando com uma conta smurf e destruiu a partida."

STREAMER - Jogador que transmite suas partidas ao vivo.

Exemplo: "Meu streamer favorito está jogando agora."

T

TANK - Personagem com alta resistência que protege a equipe absorvendo danos.

Exemplo: "Nosso tank segurou o dano da equipe inimiga."

TOXIC - Jogador que adota um comportamento agressivo ou ofensivo.

Exemplo: "O chat estava cheio de jogadores tóxicos hoje."

TROLL - Jogador que atrapalha intencionalmente a partida, seja para se divertir ou irritar os outros.

Exemplo: "Tem um troll no nosso time, só atrapalha."



XP - "Experience Points", pontos de experiência que o jogador ganha para subir de nível.

Exemplo: "Estou farmando XP para chegar ao próximo nível."

APOIO:



REALIZAÇÃO:

